

平成 30 年度
第 4 回 北海道ゲーム人材育成委員会
議事録

会議日付： 平成 30 年 11 月 27 日（火）
会議時間： 17：00～19：00
会議場所： 吉田学園情報ビジネス専門学校 5 階 503 教室
議長： 橋本 直樹
書記： 北村 吉正
出席者： 田村 禎広（株式会社グループボックスジャパン 常務取締役）
中嶋 知彦（株式会社ロケットスタジオ 取締役 東京支店長）
三上 哲（株式会社ハ・ン・ド 執行役員札幌スタジオ GM）
松橋 史明（一般社団法人北海道モバイルコンテンツ・ビジネス協議会 事務局）
柏尾 典秀（学校法人栗原学園 北見情報ビジネス専門学校 副理事長）
田中 政史（学校法人美専学園 北海道芸術デザイン専門学校 マルチメディアデザイン学科長）
橋本 直樹（吉田学園情報ビジネス専門学校 副校長）
千葉 一俊（吉田学園情報ビジネス専門学校 学科長）
井畑 弘恵（吉田学園情報ビジネス専門学校 事務部）
北村 吉正（吉田学園情報ビジネス専門学校 教員）
川東 博之（吉田学園情報ビジネス専門学校 教員）
オブザーバ： 桐畑 卓也（一般社団法人北海道モバイルコンテンツ・ビジネス協議会 事務局）
欠席者： 佐藤 孝憲（学校法人片柳学園 日本工学院北海道専門学校 事務部入学広報課）

< 議 案 >

1. 連絡事項

- (ア) 配布資料について確認
- (イ) 協議事項について議長より説明

2. 協議事項

- (ア) スキルマップについて（橋本より）

① 概要の説明

- 1. 取りまとめ内容について説明
- 2. 数値入力の手法と意義について説明
- 3. 資料化にあたっての数値算出方法について説明

② スキルマップ完成に向け、作業方針について協議

- 1. 各委員の採点基準について確認した
- 2. 新卒採用の基準としては必要のない項目は削除することとした

3. 学校側の採点基準について協議し、理想値ではなく実情から再度採点を行い集計することとした
4. スキルマップ資料の補足として、まず学校側で数値から読み取れる情報をコメントし、その後各企業に確認を取ることにした

③ カリキュラム検討に向けた手順について協議

1. カリキュラム検討のために、2～3回の委員会実施が必要であることを確認した

(イ) カナダ視察の簡易報告（橋本より）

① カナダ視察について

1. 資料を基に、カナダ視察について報告した
2. 正式には実施委員会で書面作成の上、実施をすることを報告した

(ウ) その他

- ① 次回委員会を平成 30 年 12 月 12 日に実施することとした。

以上