

平成 30 年度
第 2 回 北海道ゲーム人材育成委員会
議事録

会議日付： 平成 30 年 8 月 8 日（水）
会議時間： 11：00～12：35
会議場所： 吉田学園情報ビジネス専門学校 5 階 503 教室
議長： 橋本 直樹
書記： 北村 吉正
出席者： 田中 政史（学校法人美専学園 北海道芸術デザイン専門学校 マルチメディアデザイン学科長）
田村 禎広（株式会社グループボックスジャパン 常務取締役）
桐畑 卓也（一般社団法人北海道モバイルコンテンツ・ビジネス協議会 事務局）
橋本 直樹（吉田学園情報ビジネス専門学校 副校長）
千葉 一俊（吉田学園情報ビジネス専門学校 学科長）
井畑 弘恵（吉田学園情報ビジネス専門学校 事務局）
北村 吉正（吉田学園情報ビジネス専門学校 教員）
川東 博之（吉田学園情報ビジネス専門学校 教員）
請負業者： 飯塚 正成（有限会社ザ・ライスマウンド 代表）
オブザーバー： 濱口 伸哉（札幌市経済観光局 国際経済戦略室 IT・クリエイティブ産業担当）
松橋 史明（一般社団法人北海道モバイルコンテンツ・ビジネス協議会 事務局）
欠席者： 柏尾 典秀（学校法人栗原学園 北見情報ビジネス専門学校 副理事長）
佐藤 孝憲（学校法人片柳学園 日本工学院北海道専門学校 事務局入学広報課）
中嶋 知彦（株式会社ロケットスタジオ 取締役 東京支店長）
三上 哲（株式会社ハ・ン・ド 執行役員札幌スタジオ GM）

< 議 案 >

1. 連絡事項

- (ア) 配布資料について確認
- (イ) 講義事項について議長より説明

2. 協議事項

- (ア) 福岡視察について（議長より）

① 概要の説明

- 1. 福岡の各視察先について説明
- 2. 日程を確定し、手配していることを説明

② 行程について

- 1. 移動および訪問スケジュールについて、現在予定している行程を説明

③ 視察メンバーについて

1. 視察メンバーは調整中であるが、早急に決める必要がある
2. 札幌市の委員は視察メンバーには含まれないが、別途手段にて一部の視察への同行を検討中
(ア) 確定次第、連絡をいただく

④ 視察内容について

1. 資料に基づき、各視察先での調査内容について説明
2. ディスカッションでの質問項目案について説明
(ア) 質問項目案の内容について、各委員に事前確認した
(イ) 各委員から追加質問項目の提案を得たので、項目に加える
 - ① 福岡県のゲーム分野における産学官連携の実態について
 - ② インターンシップの実施内容について
 - ③ 関連団体が連携することの利点について
 - ④ 福岡県の学生が、どの程度地元就職志向であるかについて
 - ⑤ 福岡県の高校生における GFF (『GAME FACTORY'S FRIENDSHIP』) の認知度について
(ウ) 委員より懸念点の報告あり
 - ① 視察対象側より、本視察の主旨についての質問が予測されるが、各委員の主旨理解に不安がある
 1. 再度主旨を確認した
 2. 次回の実施委員会で、この視察を含めた今年度の具体的な実施内容について、議案とすることを報告した

(イ) 北海道ゲーム人材育成構想

① スキルマップについて

1. 資料を基に、現状の進行について説明
(ア) 昨年度実施した企業アンケートの結果を踏まえ、制作している
 - ① 北海道の地域性が表れるスキルアップになることが望ましい

(ウ) その他

- ① この委員会が、福岡視察実施前としては最後の回であることを確認した

以上