

北海道におけるデジタルエンタテインメント関連人材育成体制整備

第1回 北海道ゲーム人材育成委員会

第1回 北海道CG人材育成委員会 議事録

会議日付：平成29年11月27日（月）

会議時間：18：30～20：40

会議場所：吉田学園情報ビジネス専門学校 3階 Jo:Bi ホール

議長：橋本直樹

書記：北村吉正

出席者：北海道ゲーム人材育成委員会・北海道CG人材育成委員会構成員11名 補助人員2名
事務・調査委託先1名 主管校4名

欠席者：実施委員会構成員1名（ロケットスタジオ 中嶋知彦氏）

議案

1. 本委員会について

※下記については別途添付資料を参照の事

(ア) 事業の実施体制と人材育成協議会の役割、会議体制（事業計画書6（2）、7、8）

(イ) 実施する調査等（事業計画書 9）

(ウ) 取組の年次計画（事業計画書 10）

(エ) 事業の実施に伴い得られる成果物（事業計画書 11）

議案（ア）（イ）（ウ）（エ）について、橋本議長より説明。

2. 実施調査について

(ア) ゲーム制作会社への調査分析アンケート（案）、及びヒヤリング（案）について

① 調査内容

調査内容についてアンケート項目案、及びヒヤリング項目案を元に説明した

1. 複数選択の設問には回答数の制限をつけてほしい

結果：制限付きで検討する

議論の上、アンケート項目及びヒヤリング項目を確定した

② 調査対象

リストを確認いただき、追加すべき企業などご意見をいただきたい

1. アンケートの回答は、自由記載項目にした方が実態把握できるものもある

結果：質問内容によって、回答方法を変えることを検討する

2. 集計や配送時間の事を考え、紙ではなくデジタルデータで配布するのが良い
結果：デジタルデータでの配布、回収に変更する
3. 記入例を記載し、回答しやすくしてほしい
結果：対応する

③ 調査方法

調査対象となる企業の案について、資料を元に説明

1. アクロディア社はピクシーダという社名で独立したと聞いている
結果：いただいた情報をリストに反映する

(イ) CG 映像制作会社への調査分析アンケート（案）及びヒヤリング（案）について

① 調査内容

調査内容についてアンケート項目案、及びヒヤリング項目案を元に説明した

1. デザイナのアンケート内容が全体的に3D技術に偏っているので改善してほしい
結果：アンケート内容を調整する

議論の上、アンケート項目及びヒヤリング項目を確定した

② 調査対象

リストを確認いただき、追加すべき企業などご意見をいただきたい

1. デザイナについては職種を選択してもらい回答してもらう方法が良い
結果：そのようにアンケートを修正する

③ 調査方法

調査対象となる企業の案について、資料を元に説明

1. CG会社のリストに北海道アズマシーを加えると良い
2. CG会社リストにエクスデザイン社を入れると良い
結果：いただいた情報を確認し、リストに反映する。

(ウ) ご意見・ご質問等

1. 委員の同席については、同業者が参加していると話しにくい部分がある。
2. 専門学校関係者が同席する場合も同様。
結果：実施時の人選について検討する。

3. その他

(ア) 次回委員会について

次回委員会の実施予定を報告。

以上