

平成 30 年度  
第 4 回 北海道 CG 人材育成委員会  
議事録

会議日付： 平成 30 年 12 月 13 日（木）  
会議時間： 17：00～19：00  
会議場所： 吉田学園情報ビジネス専門学校 5 階 503 教室  
議長： 橋本 直樹  
書記： 北村 吉正  
出席者： 田中 政史（学校法人美専学園 北海道芸術デザイン専門学校 マルチメディアデザイン学科長）  
安部 英樹（株式会社アレクト 取締役副社長/CTO）  
小椋 透（株式会社 G-Style CG 制作部モーションリードデザイナー/広報）  
篠原 たかこ（公益財団法人画像情報教育振興協議会 教育事業部長）  
橋本 直樹（吉田学園情報ビジネス専門学校 副校長）  
千葉 一俊（吉田学園情報ビジネス専門学校 学科長）  
井畑 弘恵（吉田学園情報ビジネス専門学校 事務部）  
川東 博之（吉田学園情報ビジネス専門学校 主任）  
北村 吉正（吉田学園情報ビジネス専門学校 教員）  
欠席者： 柏尾 典秀（学校法人栗原学園 北見情報ビジネス専門学校 理事長）  
佐藤 孝憲（学校法人片柳学園 日本工学院北海道専門学校 事務部入学広報課）  
小林 隆志（exsa 株式会社 札幌スタジオ所長）

< 議 事 録 >

1. 連絡事項

- (ア) 欠席者について確認
- (イ) 配布資料について確認
- (ウ) 協議事項について議長より説明

2. 協議事項

(ア) スキルマップについて（千葉より）

- ① 前回からの変更点について説明
  - 1. 点数による評価について、学校側の修正を反映した
  - 2. 各学校で実施していないカリキュラムについては評価できないものとして、該当データを削除した
  - 3. 各企業でその職種に従事する者がいない職種は評価できないものとして、該当データを削除した
- ② スキルマップ完成に向けた作業方針について協議
  - 1. 傾向を比較するため、ゲーム分野のスキルマップ資料も用意した
  - 2. 差分がどれだけ発生しているかが分かりやすいように、数値を表記した
  - 3. 平均値をとるにあたって、小数点以下第一位までを表記した

4. 企業平均 8.0 以上、かつ学校平均より 2.5 以上高いスキルに、チェックを表記した
- ③ スキルマップの内容、及び読み取れる事象について協議
  1. 特に疑問に感じる部分はなかった
- ④ スキルマップに基づくカリキュラム作成について
  1. 完成したスキルマップをもとに、どのスキルをカリキュラム化すべきか協議を進めることとした
  2. 北海道の CG 企業ニーズの高い基礎スキルを向上するカリキュラムが必要と考える
  3. 学校では教えにくい企業ができれば指導できるカリキュラムを検討する
  4. 教員も学ぶカリキュラムにすることで、受講後に学校へフィードバックを行い、学生の底上げを図る
  5. 他の団体や企業が実施した人材育成カリキュラムを参考意見として共有した
  6. カリキュラム開発に向け、委員企業の協力を得られることを確認した

(イ) 神戸視察の簡易報告（北村より）

- ① 神戸視察について
  1. 資料を基に、神戸視察について報告した
  2. 正式な報告書を作成の上、実施委員会で報告することとした

(ウ) その他

- ① 人材育成イベント開催予定の報告
  1. 31 年 1 月 15 日に本事業主催の人材育成イベントを実施する旨を報告した
- ② 次回委員会の開催日程について
  1. 31 年 1 月 15 日以降で次回委員会の日程を調整することとした

以上