

平成 30 年度
第 6 回 北海道ゲーム人材育成委員会
議事録

会議日付： 平成 31 年 1 月 22 日（火）
会議時間： 15：00～17：10
会議場所： 吉田学園情報ビジネス専門学校 5 階 503 教室
議長： 橋本 直樹
書記： 北村 吉正
出席者： 三上 哲（株式会社ハ・ン・ド 執行役員札幌スタジオ GM）
田中 政史（学校法人美専学園 北海道芸術デザイン専門学校 マルチメディアデザイン学科長）
橋本 直樹（吉田学園情報ビジネス専門学校 副校長）
千葉 一俊（吉田学園情報ビジネス専門学校 学科長）
井畑 弘恵（吉田学園情報ビジネス専門学校 事務部）
川東 博之（吉田学園情報ビジネス専門学校 主任）
北村 吉正（吉田学園情報ビジネス専門学校 教員）
代理出席： 桐畑 卓也（一般社団法人北海道モバイルコンテンツ・ビジネス協議会 事務局）
オブザーバ： 戸田 隆元（株式会社ボーンデジタル 取締役）
欠席者： 田村 禎広（株式会社グループボックスジャパン 常務取締役）
中嶋 知彦（株式会社ロケットスタジオ 取締役 東京支店長）
柏尾 典秀（学校法人栗原学園 北見情報ビジネス専門学校 副理事長）
佐藤 孝憲（学校法人片柳学園 日本工学院北海道専門学校 事務部入学広報課）

< 議 案 >

1. 連絡事項

- (ア) 欠席者について確認
- (イ) 配布資料について確認
- (ウ) 協議事項について議長より説明

2. 協議事項

- (ア) スキルマップに基づくカリキュラム作成について（橋本より）
 - ① スキルマップ考察により導き出された、企業と学校のギャップを確認した
 - ② ギャップが起きているスキルを解消するためのカリキュラム案について協議した
 - 1. 各委員が案に対して意見し、より具体的な内容が提案された
 - 2. カリキュラムの実施時期、実施期間、対象者などについても意見が出された
 - ③ カリキュラム仕様について
 - 1. 本会議にて協議され、集約された意見を熟慮し、カリキュラム仕様を実施委員会で決裁する

(イ) 神戸視察報告書（北村より）

- ① 神戸視察報告書を配布した
 - 1. 視察参加者確認済みの報告書を、各委員に共有した
 - 2. 後日、本事業のサイトにて公開することを報告した

(ウ) その他

- ① 本年度の北海道ゲーム人材育成委員会について
 - 1. 本年度の北海道ゲーム人材育成委員会は、今回で満了となることを報告した
 - 2. 次回実施委員会にて、本年度の取り組み及び次年度の計画について報告することとした
 - 3. 日程については調整中であることを報告した

以上