

2019 年度

第 1 回 北海道におけるデジタルエンタテインメント関連人材育成体制整備実施委員会
議事録

会議日付： 2019 年 7 月 4 日（木）

会議時間： 17：00～17：35

会議場所： 吉田学園情報ビジネス専門学校 4 階 403 教室

議長： 橋本 直樹

書記： 北村 吉正

出席者： 柏尾 典秀（学校法人栗原学園 北見情報ビジネス専門学校 理事長）

田中 政史（学校法人美専学園 北海道芸術デザイン専門学校 マルチメディアデザイン学科長）

田村 禎広（株式会社グループボックスジャパン 常務取締役）

三上 哲（株式会社ハ・ン・ド 執行役員札幌スタジオ GM）

近藤 掲（ゲームドウ株式会社 取締役 副社長）

安保 英樹（株式会社アレクト 取締役副社長／CTO）

小林 隆志（exsa 株式会社 札幌スタジオ所長）

小椋 透（株式会社 G-Style CG 制作部 モーションリードデザイナー／広報）

桐畑 卓也（一般社団法人北海道モバイルコンテンツ・ビジネス協議会 事務局）

田村 耕志（北海道経済部産業振興局 産業振興課ものづくり産業グループ（IT） 主幹）

蓑島 智大（札幌市経済観光局 国際経済戦略室 IT・クリエイティブ産業担当係長）

橋本 直樹（吉田学園情報ビジネス専門学校 副校長）

千葉 一俊（吉田学園情報ビジネス専門学校 学科長）

川東 博之（吉田学園情報ビジネス専門学校 主任）

井畑 弘恵（吉田学園情報ビジネス専門学校 事務部）

北村 吉正（吉田学園情報ビジネス専門学校 教員）

欠席者： 佐藤 幸夫（学校法人片柳学園 日本工学院北海道専門学校 教育部 課長補佐）

小塚 隆（経済産業省北海道経済産業局 地域経済部製造・情報産業課 参事官）

田中 智大（総務省北海道総合通信局 情報通信部情報通信連携推進課長）

篠原 たかこ（公益財団法人画像情報教育振興協議会 教育事業部 部長）

戸田 隆元（株式会社ボーンデジタル 取締役）

< 議 案 >

1. 2019年度の事業計画概要について

(ア) 事業の実施体制（イメージ）

- ① 本年度の体制について、橋本より説明

(イ) 委員のご紹介

- ① 全委員について橋本より紹介
② 欠席者、及び初参加の委員について報告

(ウ) 各機関の役割・協力事項について

- ① これまでの実績、本年度の方針について橋本より説明

(エ) 取組の年次計画

- ① 2017年度の計画、内容と結果の紹介

- ② 2018年度の計画、内容と結果の紹介

1. 上記2年度分の報告について、新委員へは各年度成果物である、冊子を配布する

- ③ 2019年度の計画、内容の紹介

1. 各計画についての説明

(ア) ゲーム人材育成イベントについての説明

- ① 本委員会終了後に予定されている、ゲーム人材育成委員会にて話し合われる

(イ) CG人材育成イベントについての説明

- ① 近日中に開催するCG人材育成委員会にて話し合われる

(ウ) 今年度実施予定の人材育成イベントについて概要を説明

(エ) 継続的、自立化に向けた仕組みの検討・構築について

- ① 本事業終了後も運営を継続するための手法を、今後の実施委員会で協議・検討していくことを確認

(オ) 情報公開用ホームページの紹介

(オ) 事業の実施に伴い得られる成果物

- ① 冊子にまとめた上でホームページにも掲載し、周知することを報告

2. 専門学校対抗ゲーム制作大会について

(ア) 大会概要の説明

- ① 本会議後に実施されるゲーム人材育成委員会にて協議予定の各項目について説明

3. 今後のスケジュールについて

(ア) 事業計画について報告

- ① 実施委員会、及び各委員会の実施予定回数と開催時期について説明

1. 必要に応じて開催数は増加する可能性があることを説明

(イ) 人材育成イベントの実施時期想定について説明

4. 4年目以降の事業継続について

(ア) 4年目以降にどのような座組で運営を継続できるかを、第2回実施委員会以降で協議検討する

5. その他

(ア) 専門学校対抗ゲーム制作大会について

① 上記イベントの概要について質疑応答した

以上