

2019 年度
第 1 回 北海道ゲーム人材育成委員会
議事録

会議日付： 2019 年 7 月 4 日 (木)

会議時間： 17:40~18:50

会議場所： 吉田学園情報ビジネス専門学校 4 階 403 教室

議長： 橋本 直樹

書記： 北村 吉正

出席者： 三上 哲 (株式会社ハ・ン・ド 執行役員札幌スタジオ GM)

田村 禎広 (株式会社グループボックスジャパン 常務取締役)

近藤 掲 (ゲームドゥ有限公司 取締役 副社長)

桐畑 卓也 (一般社団法人北海道モバイルコンテンツ・ビジネス協議会 事務局)

柏尾 典秀 (学校法人栗原学園 北見情報ビジネス専門学校 理事長)

田中 政史 (学校法人美専学園 北海道芸術デザイン専門学校 マルチメディアデザイン学科長)

橋本 直樹 (吉田学園情報ビジネス専門学校 副校長)

千葉 一俊 (吉田学園情報ビジネス専門学校 学科長)

井畑 弘恵 (吉田学園情報ビジネス専門学校 事務部)

川東 博之 (吉田学園情報ビジネス専門学校 主任)

北村 吉正 (吉田学園情報ビジネス専門学校 教員)

欠席者： 佐藤 幸夫 (学校法人片柳学園 日本工学院北海道専門学校 教育部 課長補佐)

戸田 隆元 (株式会社ボーンデジタル 取締役)

< 議 事 録 >

1. 専門学校対抗ゲーム制作大会の実施について

(ア) 配布資料にて参加対象校について説明

- ① 参加対象校の情報について
- ② 予選の実施方法について
- ③ 参加対象学年について
- ④ 参加者の技術レベルや学習進捗について
- ⑤ 開催時期について
- ⑥ CG 人材育成イベントとの連動について
- ⑦ 専門学校対抗という枠組みについて
- ⑧ 告知及び準備期間について
- ⑨ 開催期間の分割について
- ⑩ 人材育成イベントとの連動について
- ⑪ 対象学校種の拡大について

(イ) 上記から得られた情報により、実施方針について再度協議

- ① 開催時期を冬休み期間として実施内容を再検討することとした
- ② 開催に至るまでの告知や準備についても併せて検討することとした
- ③ 就職前年度学生を対象として再検討することとした
- ④ 人材育成イベントとの連動を想定して検討することとした
- ⑤ 上記方針をもとに、再度参加予定校へ検討を依頼することとした
- ⑥ 参加対象校の学校種拡大については、次回委員会にて議題とすることとした
- ⑦ 同時期に開催を予定している CG 人材育成イベントへの影響も検討することとした

(ウ) その他

- ① メンター以外の企業が見学することについて
 1. 制作の途中でも、希望企業は見学可能であり、参加学生とコミュニケーションをとることを許可することを確認した

2. その他

(ア) 次回の委員会開催予定について

- ① 参加委員のスケジュールを鑑み、7月29日週で候補日を設定し調整することとした

以上